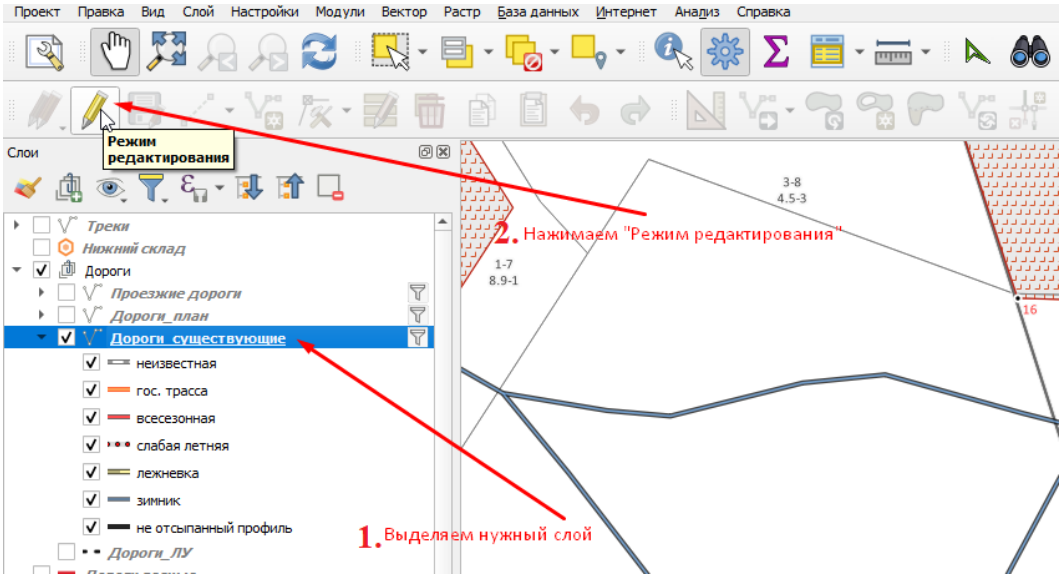
# ?????????? ? ??????? ????? ?? ?????? ???????? ?????

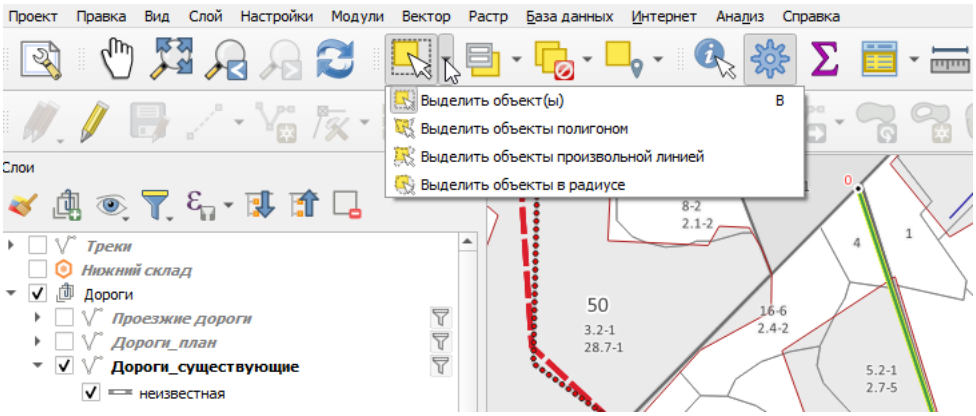
---

Новые дороги также можно создавать методом копирования линейных объектов из других слоев. Для начала работы нужно включить режим редактирования (1. выделяем нужный слой, 2. нажимаем "Режим редактирования")

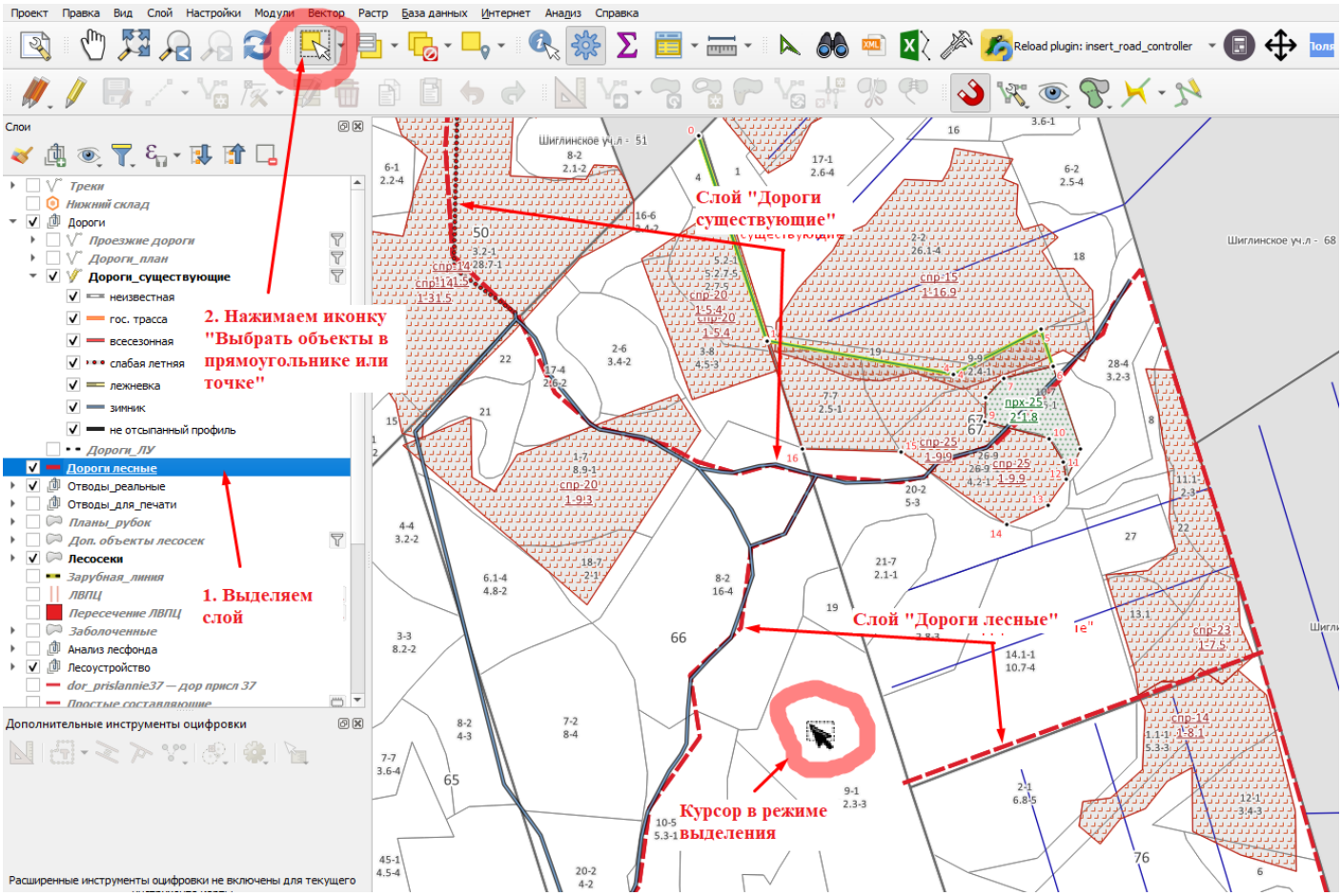



Теперь нужно выбрать и выделить слой, из которого мы будем копировать объекты. Это может быть любой линейный слой. В нашем примере это слой "Дороги лесные".

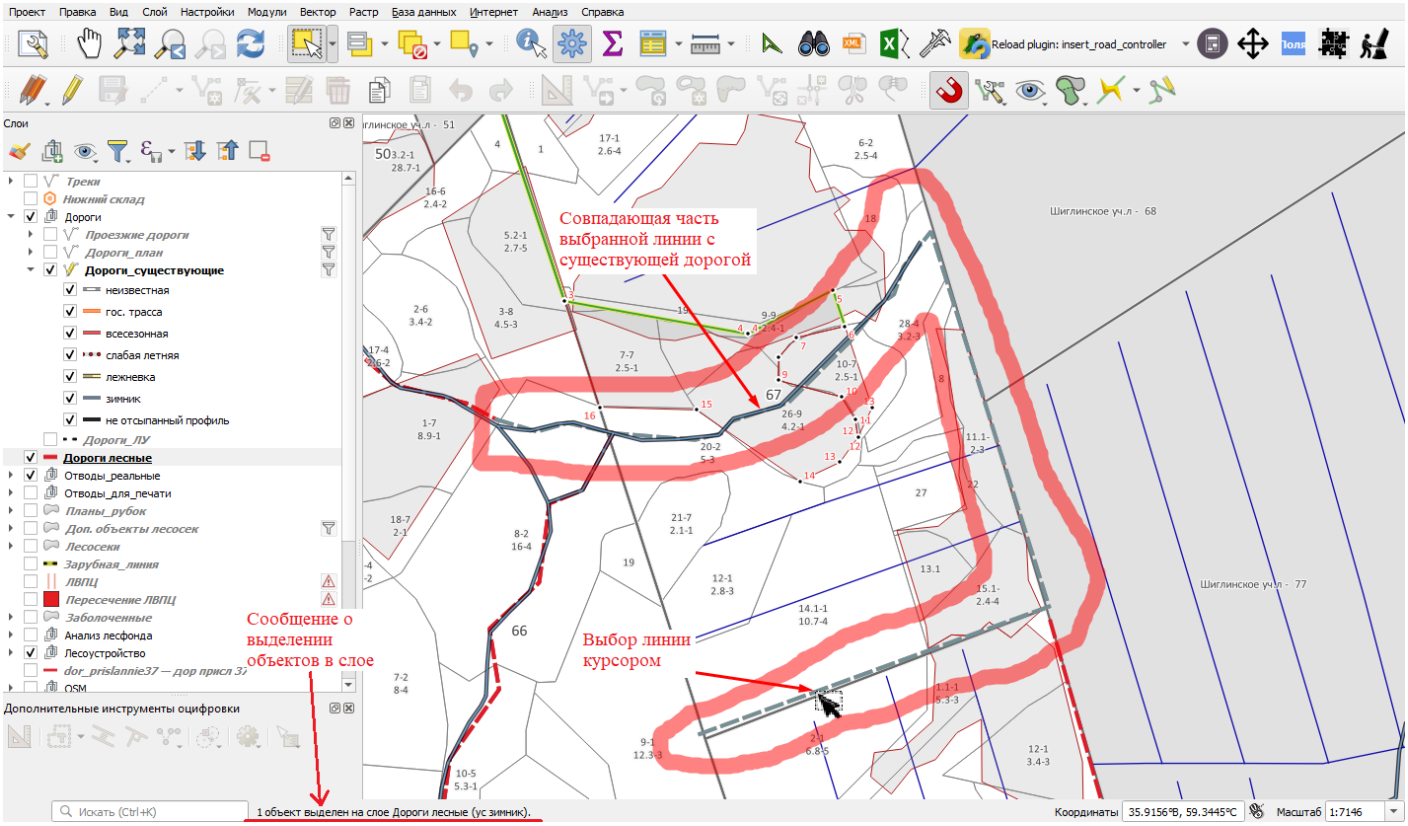
Кнопка "Выбора объектов" имеет настройки. Для копирования отдельных объектов удобнее всего пользоваться первой настройкой "Выделить объект(ы)".



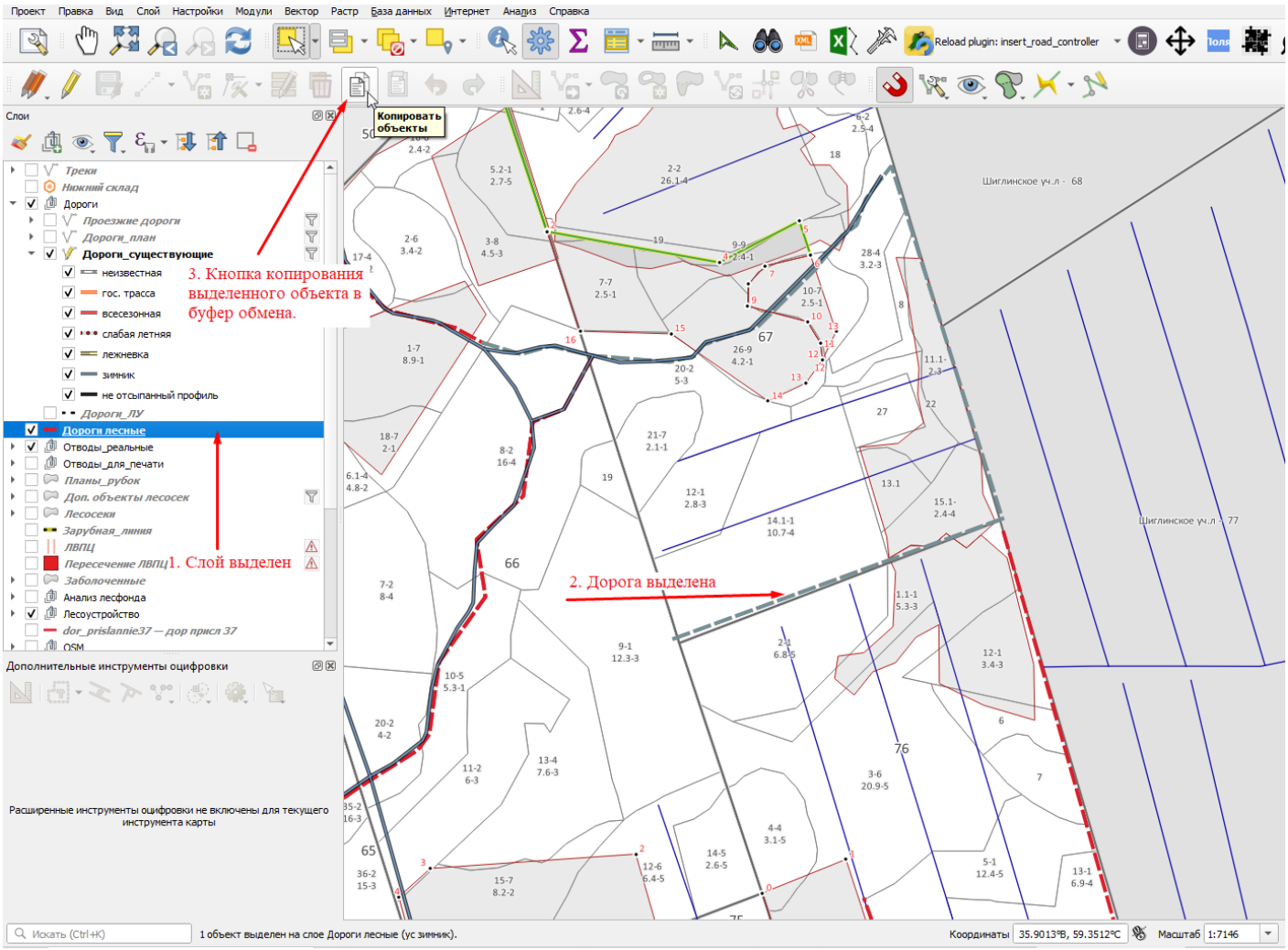
Итак, готовимся к выделению объекта: 1. слой должен быть выбран, 2. нажимаем иконку "выбора объектов".



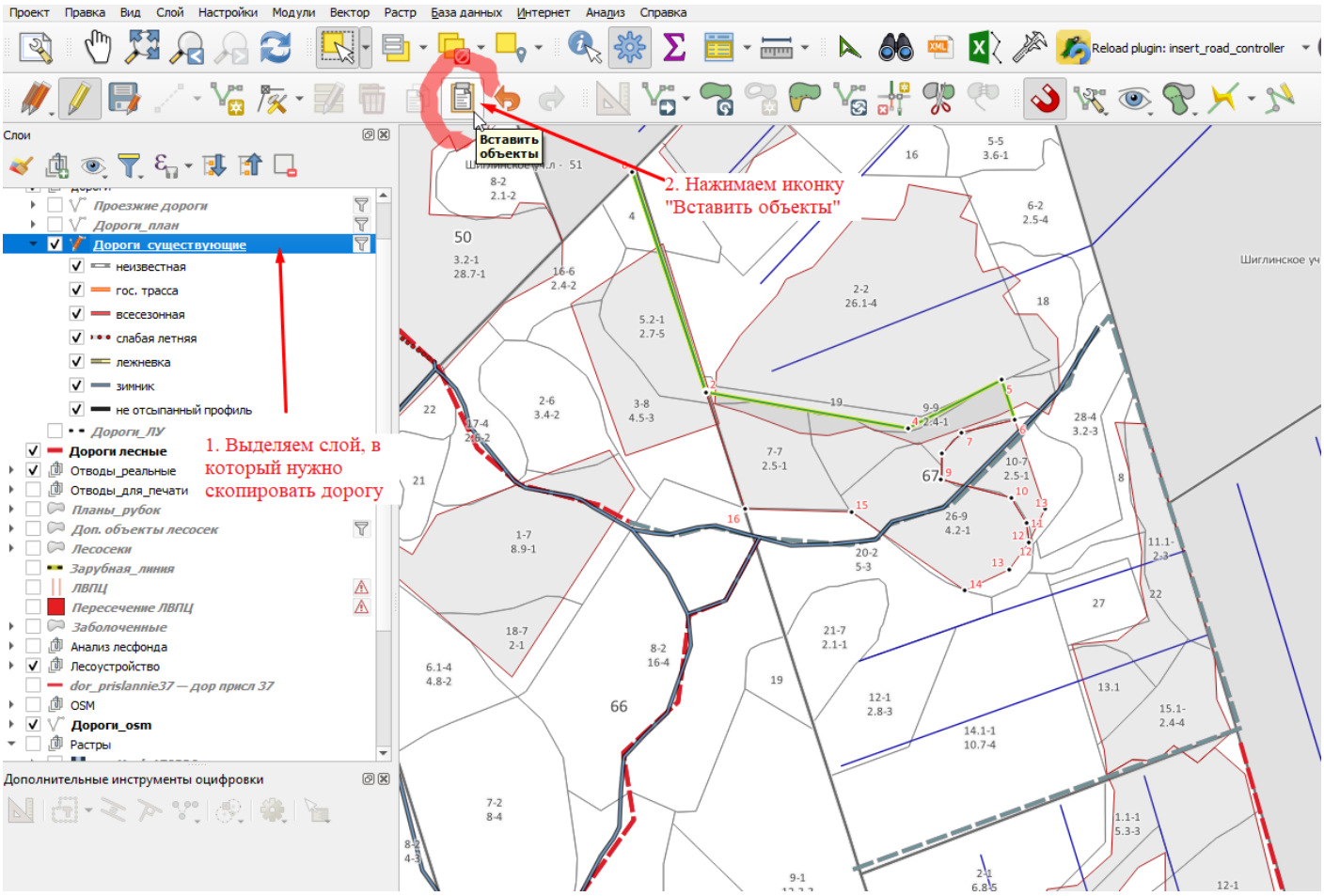

Наводим курсор на линию, которую собираемся копировать, выделяем линию щелчком ЛКМ. Выбранная линия меняет цвет, также внизу экрана появляется надпись "1 объект выделен в слое Дороги лесные (ус зимник)". На картинке ниже видно, что часть выделенной линии примерно совпадает с существующей дорогой, такое будет случаться постоянно и это нормально, можно продолжить процесс копирования.



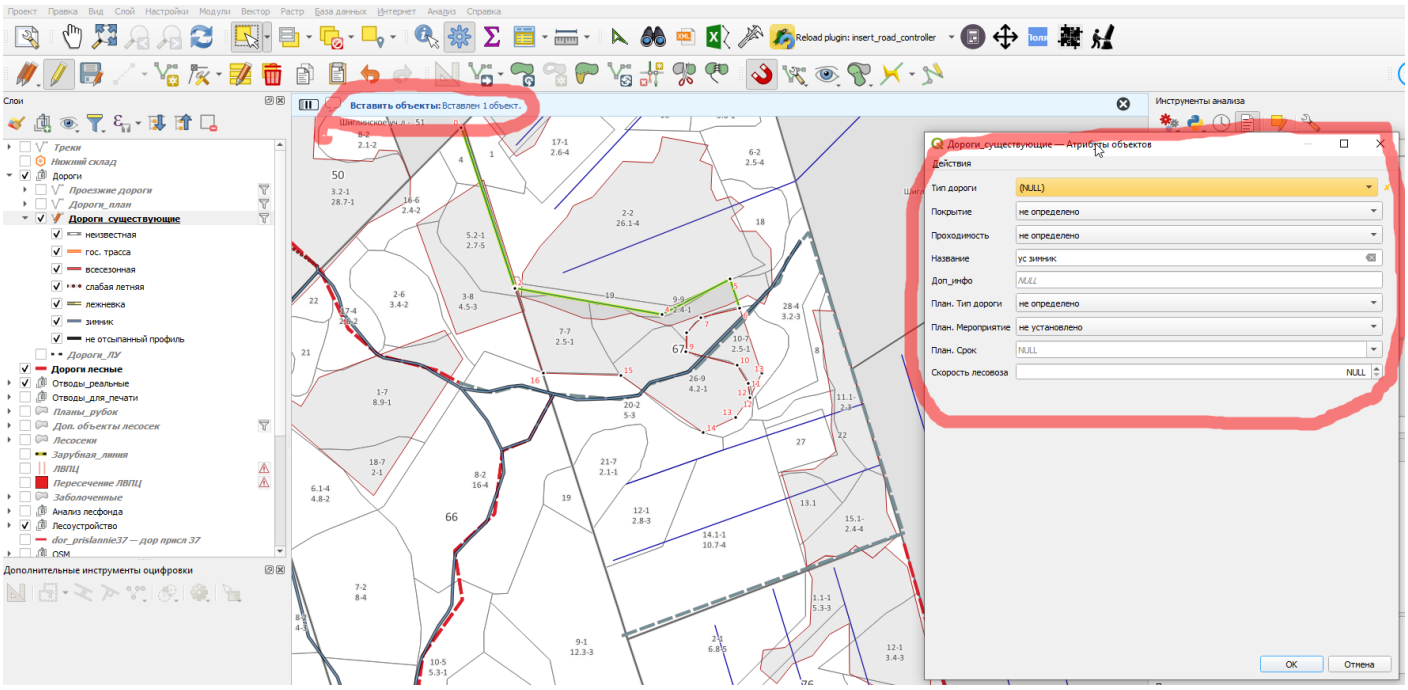

Далее, убедившись в том, что 1. слой выделен, 2. в слое выделена нужная дорога, 3. нажимаем иконку "Копировать объекты". Объект копируется в буфер обмена.



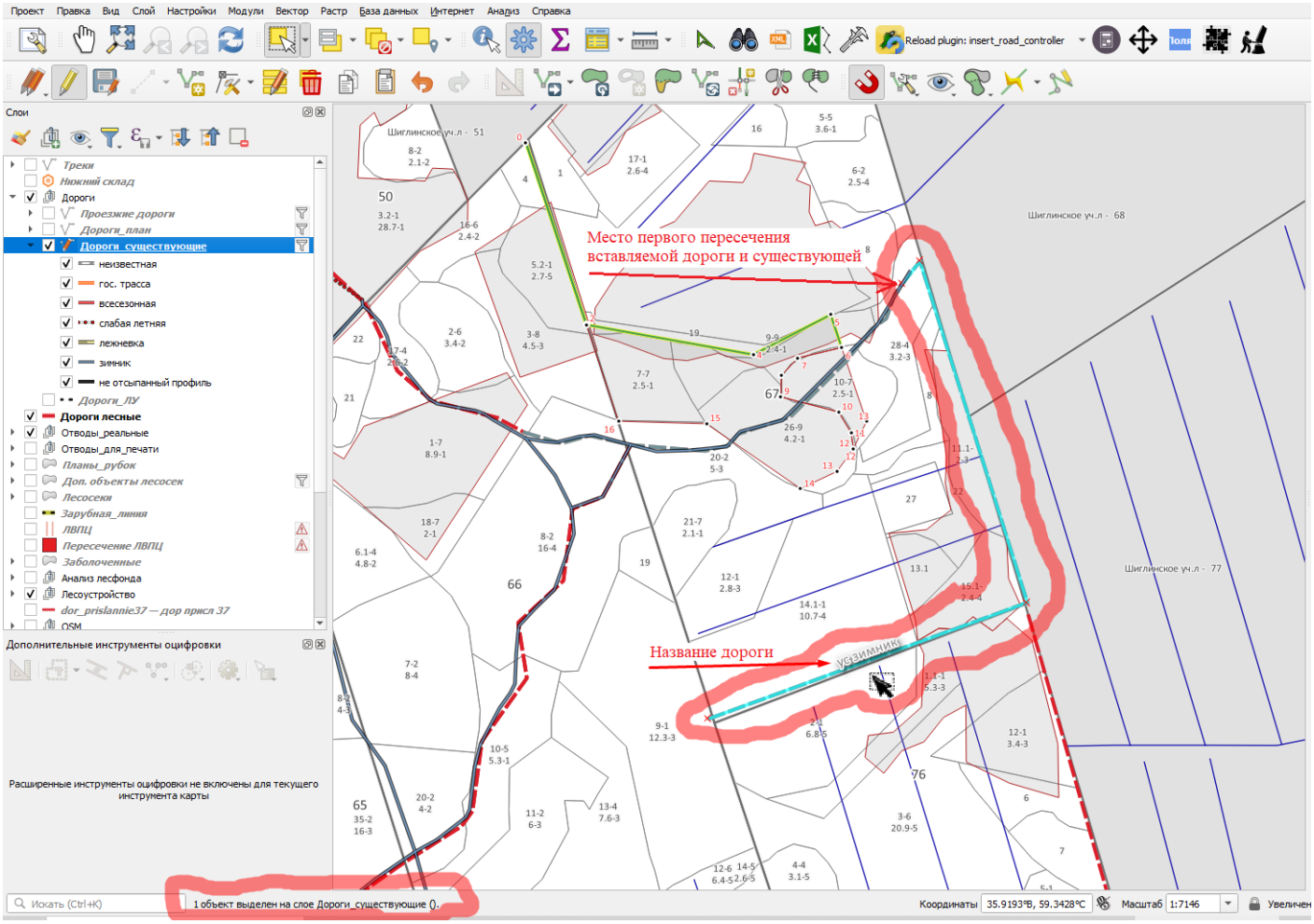

Далее 1. выделяем слой, в который копируем дорогу (Для этого слоя уже включен режим редактирования. Также можно включить режим редактирования для слоя уже после того как в буфере обмена окажется какая либо информация), 2. нажимаем иконку "Вставить объекты".



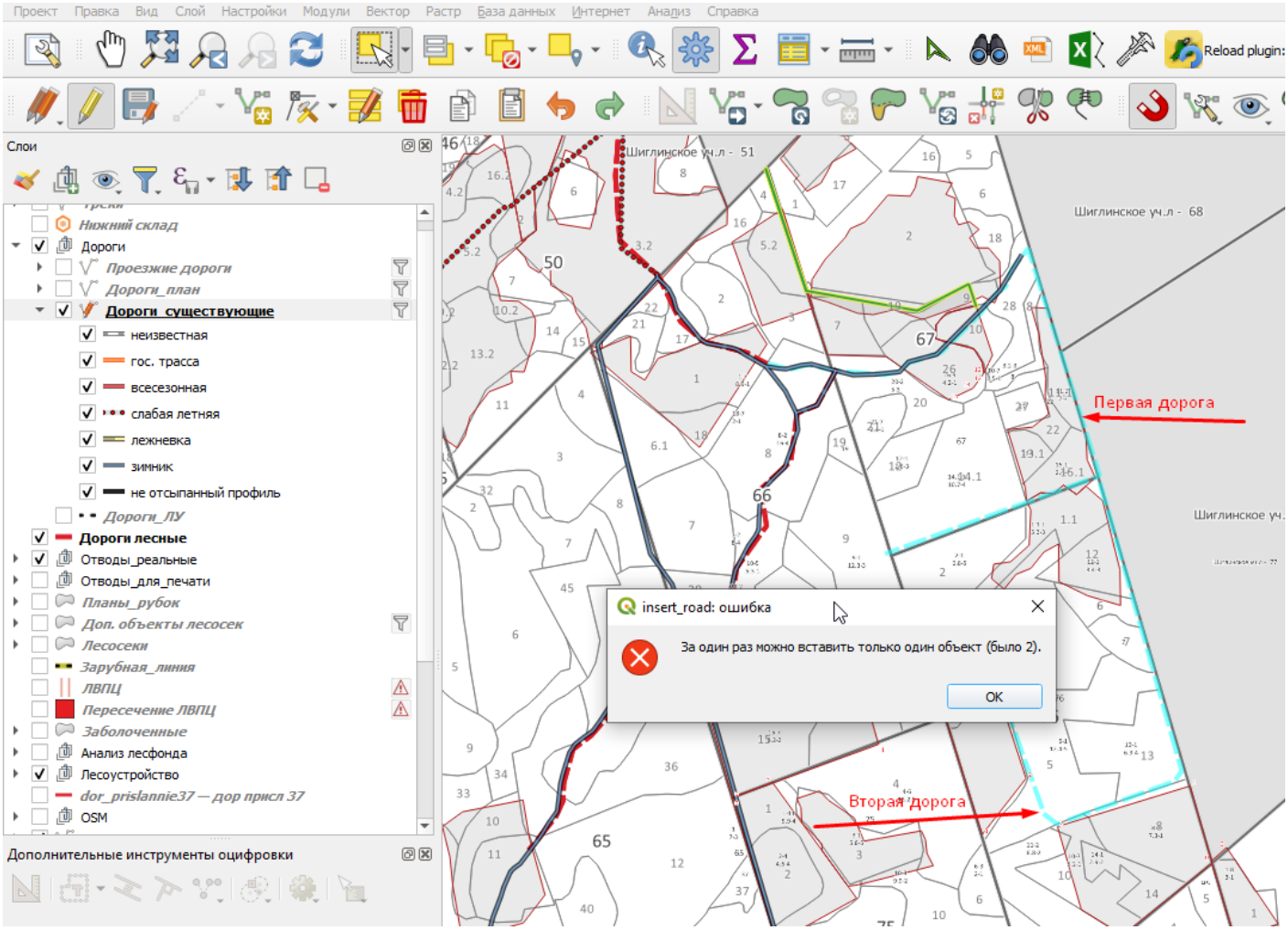

После этого в области карты появится надпись "Вставить объекты: Вставлен 1 объект." и появится форма для заполнения информации о новой дороге. Форму мы рассматривали ранее и здесь подробно останавливаться на ней не будем. Можно отметить только, что в форме есть заполненное поле "Название", оно скопировалось из слоя, из которого мы копировали дорогу. Заполним форму и нажмем "OK".



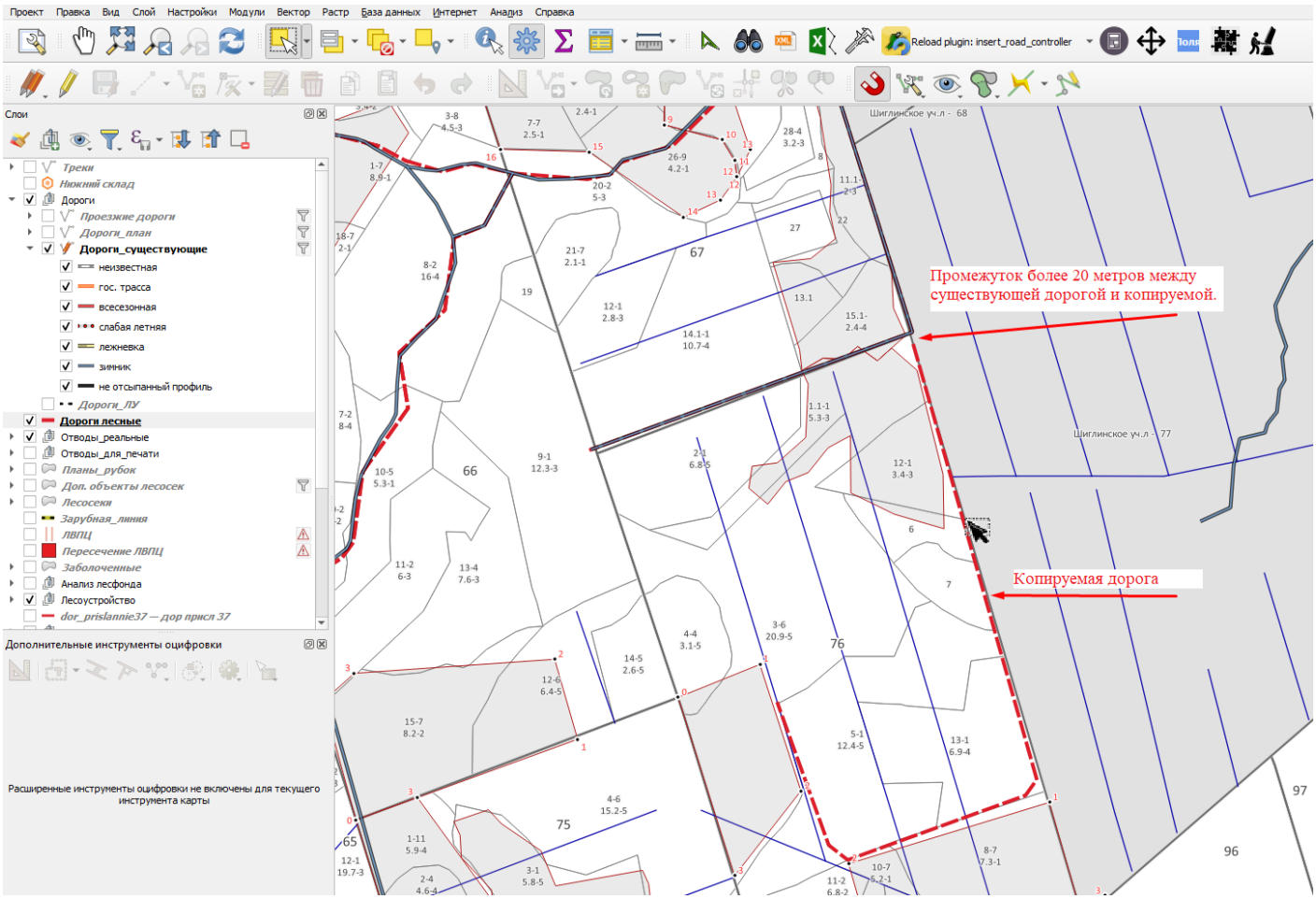
Теперь мы видим результат нашего копирования. Как видно из надписи внизу экрана, сейчас выделена дорога в слое "Дороги_существующие", это подтверждает факт копирования. Но дорога скопирована не вся, а только часть, расположенная до первого пересечения с существующей дорогой. Это происходит автоматически, так как плодить копии уже существующих дорог нам не нужно.



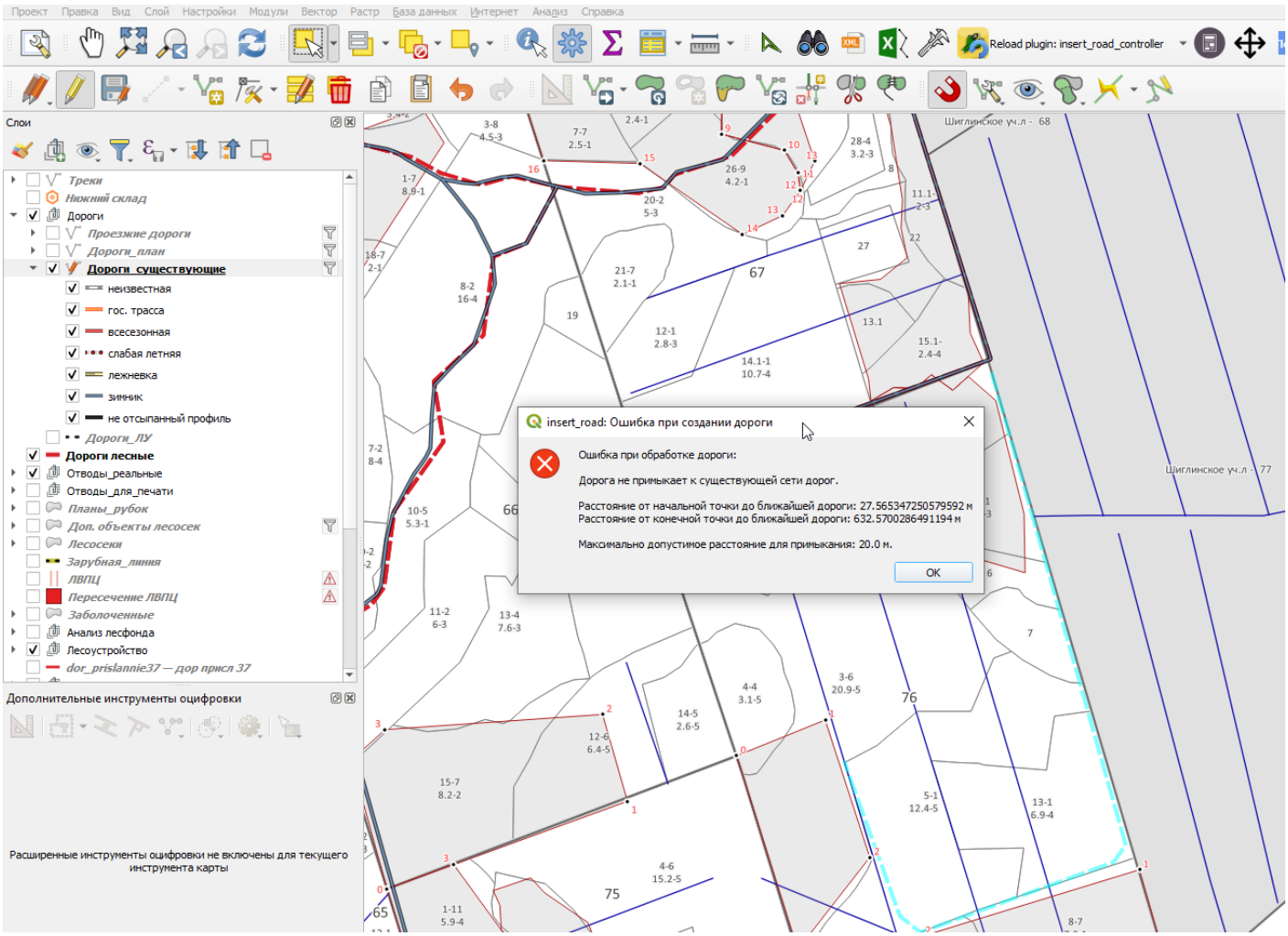

Копировать можно только один объект за раз, при копировании двух и более объектов программа выдаст предупреждение и ничего не будет скопировано.




Так же не удастся скопировать линию, которая отстоит от существующей дороги более чем на 20 метров, так как программа не сможет автоматически их соединить, и разрывы в слое дорог недопустимы.




Вот такое предупреждение выдаст программа при попытке копирования такой линии, и в целевой слой ничего не скопируется. В таком случае стоить просто нарисовать новую дорогу, начав рисование от существующей и повторив контур вспомогательной дороги.




Revision #7
Created 2026-06-02 19:37:25 UTC by Турков Алексей
Updated 2026-10-26 08:12:35 UTC by Турков Алексей