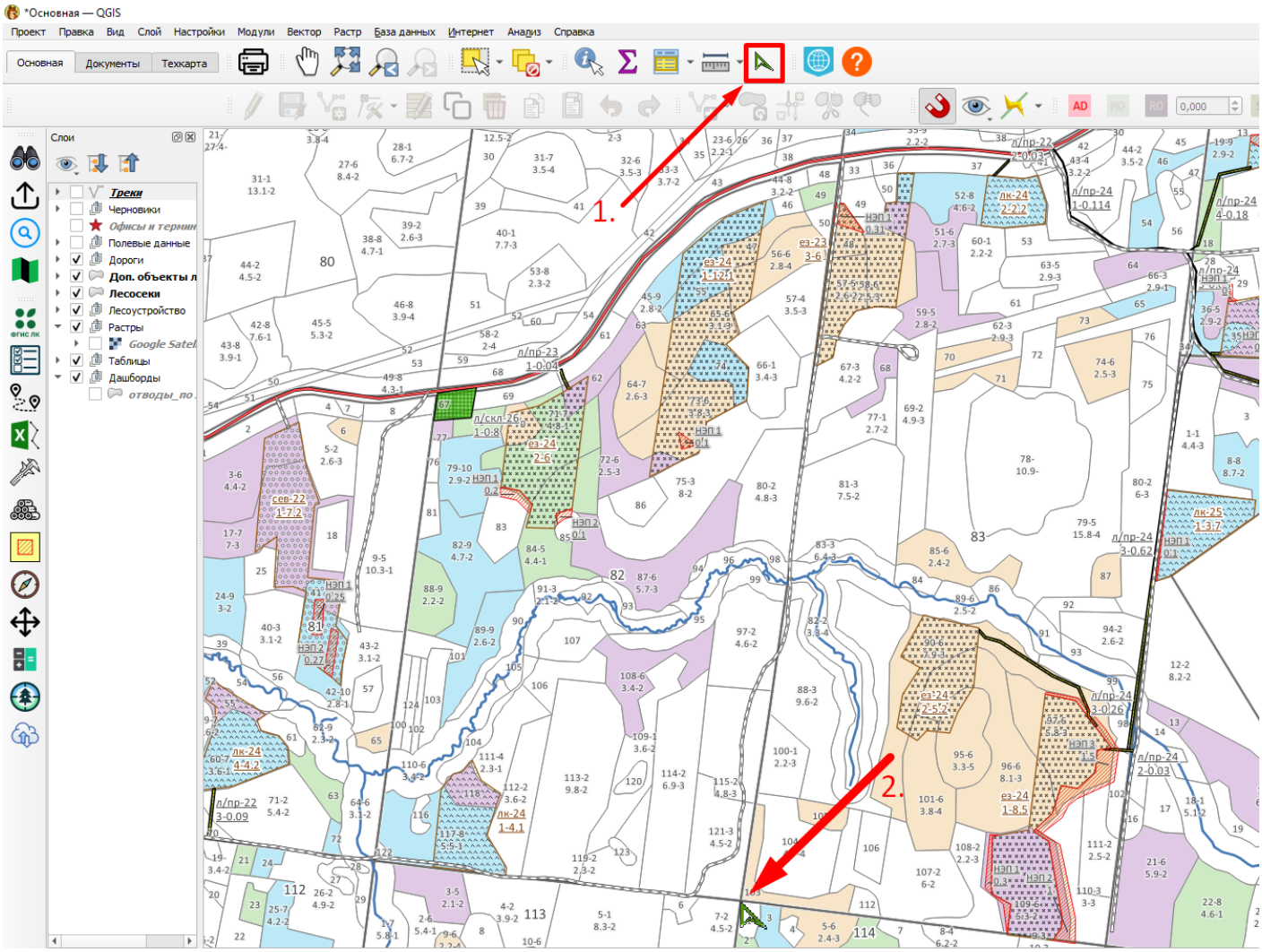
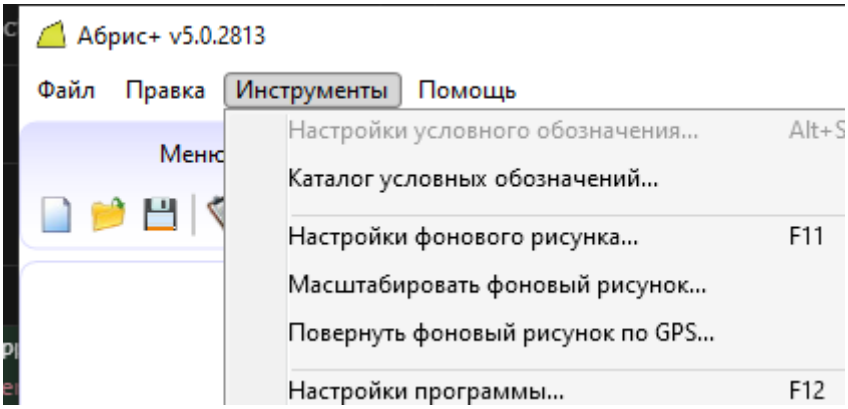
???????? ??????? ???? ? ?????+

Файл с выделами ФГИС будет содержаться в скачанном архиве (из прошлой инструкции). Нажмите по нему правой кнопкой мыши и выберите "**Извлечь всё**". В новой папке будет лежать **.kml** файл.

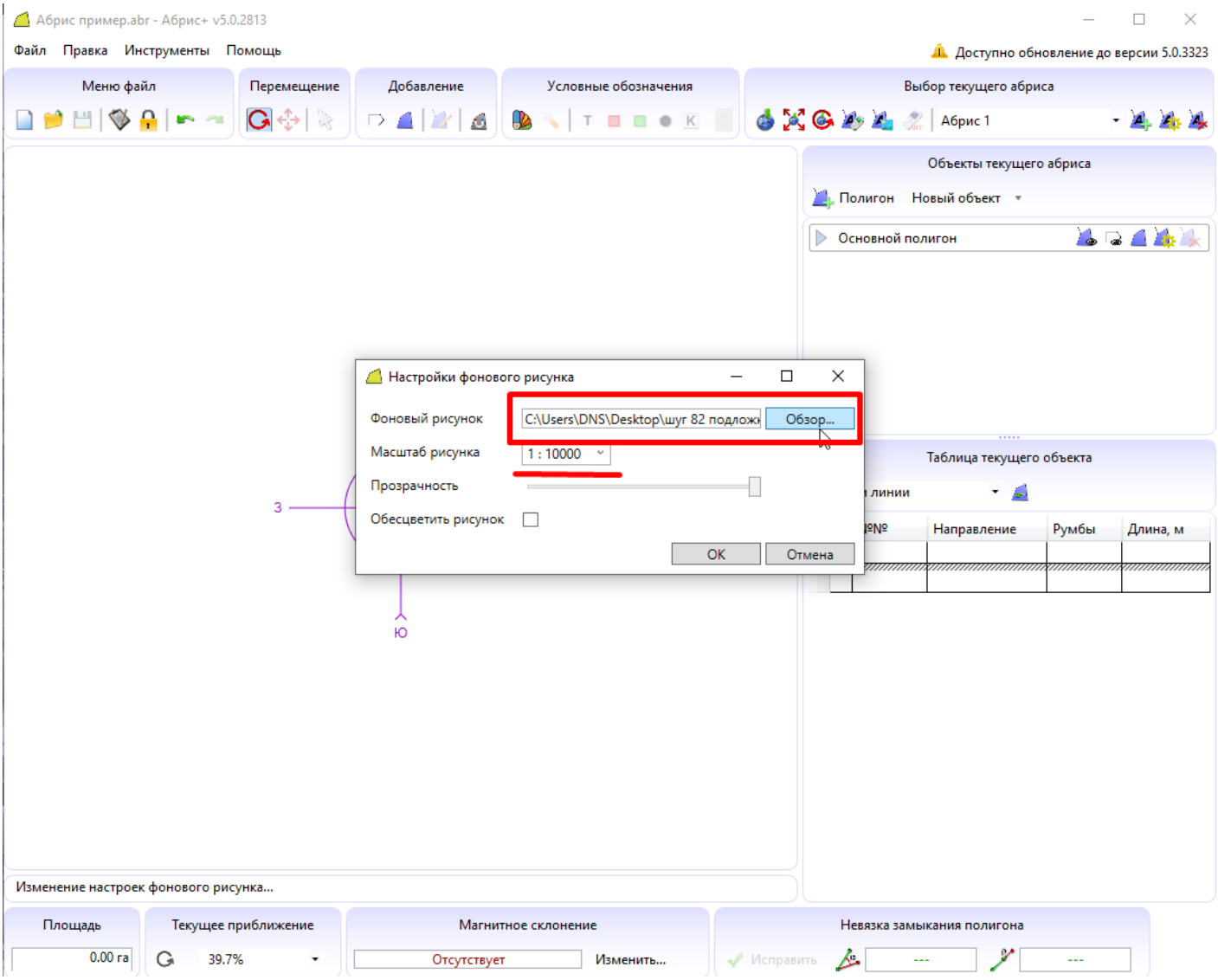
Ещё нужно получить координаты точки привязки. Для этого в ЛИСА передвиньте карту к пересечению границ кварталов и нажмите на панели инструментов кнопку **Копировать координаты** (зелёная стрелка; название видно в подсказке при наведении). Кликните левой кнопкой мыши по пересечению границ. Программа сразу копирует координаты в буфер обмена: сначала долготу, затем широту, через знак табуляции. Отдельного сообщения нет, поэтому возвращайтесь в Абрис+ и вставляйте числа в окно «Координаты» (как это сделать — в следующих шагах):



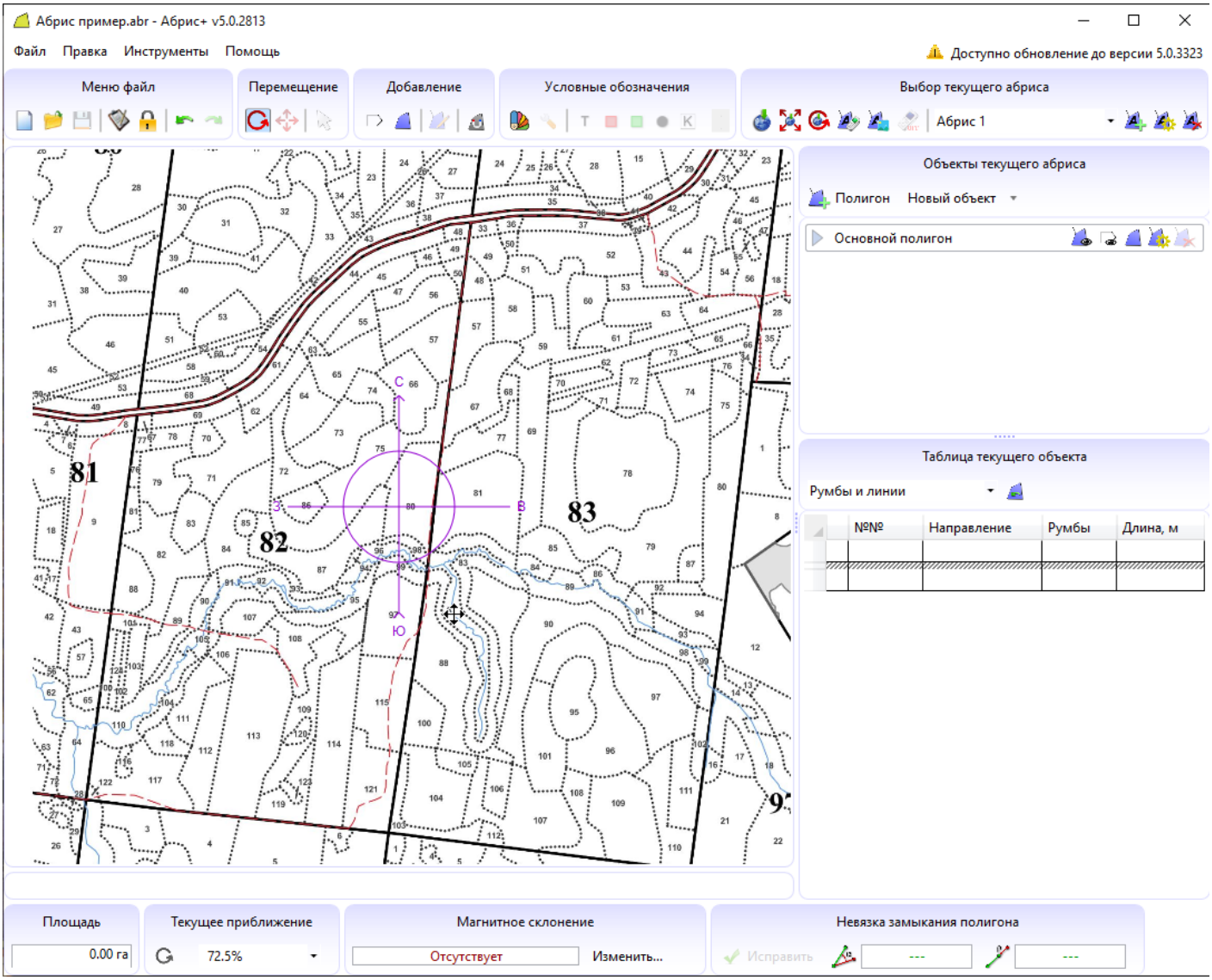
Перейдите в **Абрис+**. Для начала загрузите подложку. Откройте меню **Инструменты** и выберите **Настройки фонового рисунка...** (это же окно открывает клавиша **F11**):



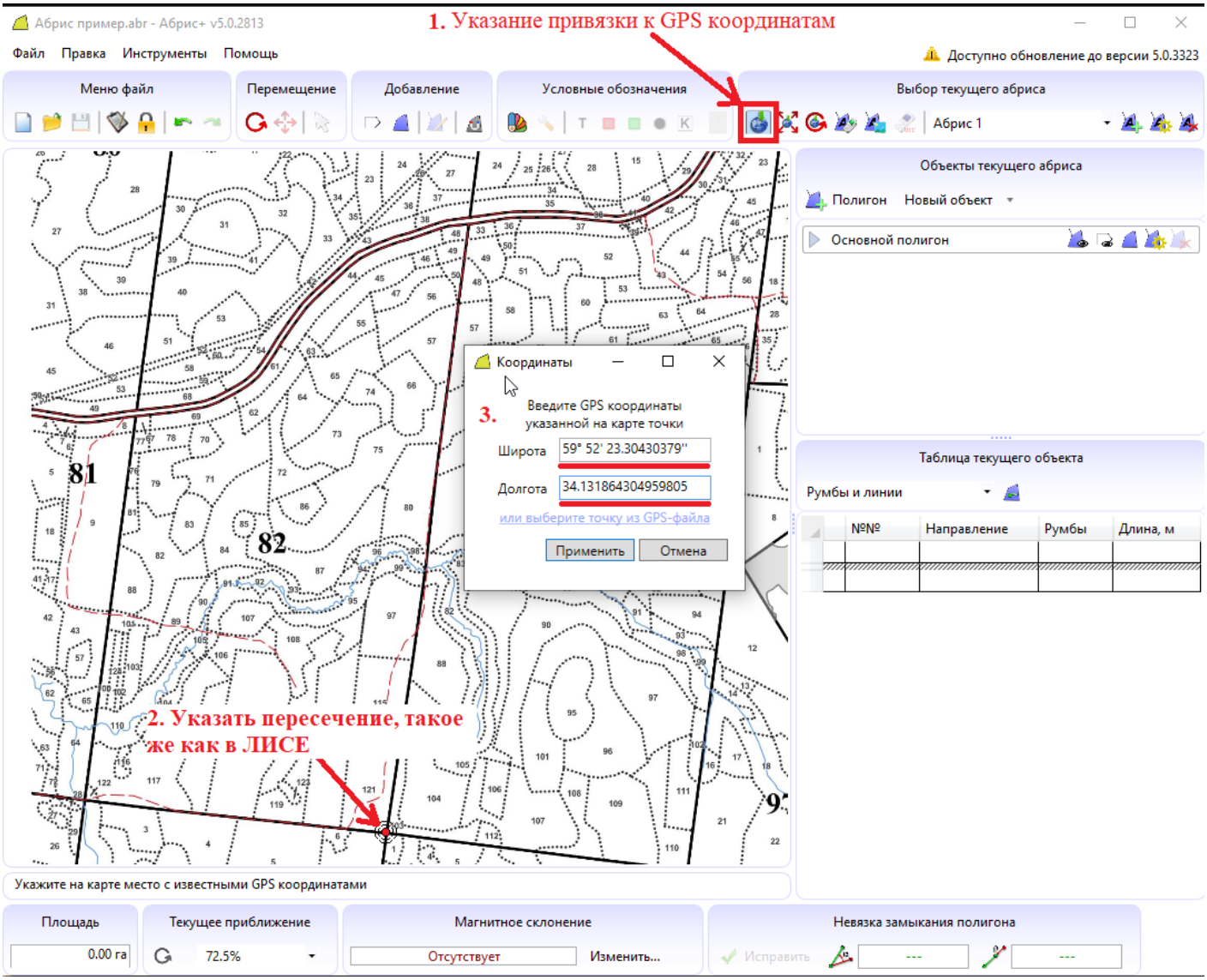
Нажмите **Обзор...** и выберите файл подложки. Масштаб рисунка выберите такой же, как на плане (на нашем плане 1:10000). Нажмите **OK**:



Проект с подложкой.

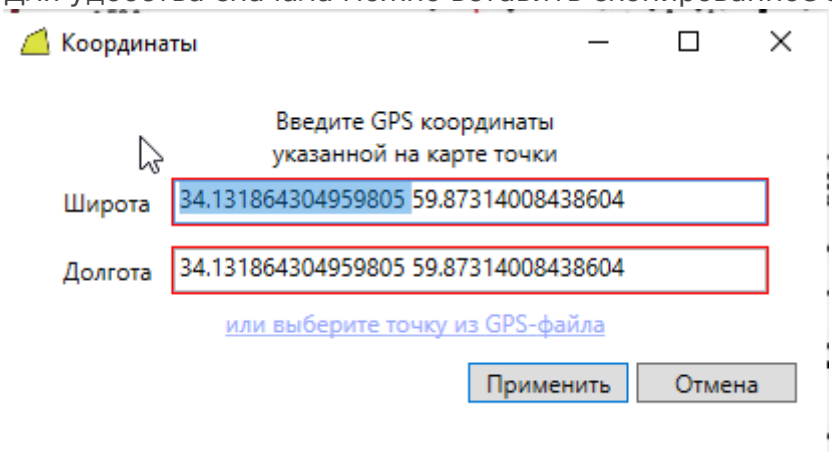


Перейдём к тому месту на карте, откуда были скопированы координаты. Зададим точку привязки: 1. нажмите кнопку **Указание привязки к GPS координатам**. 2. После этого кликните по пересечению кварталов на плане. 3. Откроется окно **Координаты**:

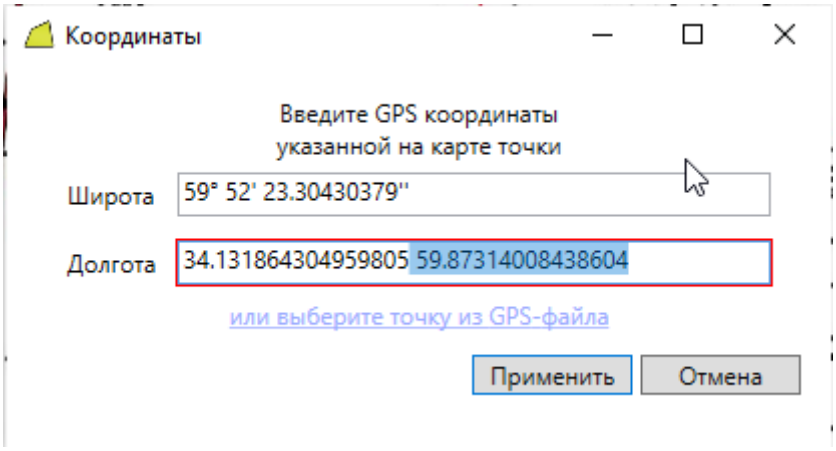


Пару чисел сразу в одно поле вставлять нельзя: **Абрис+** её не принимает и подсвечивает поле красным. ЛИСА копирует сначала **долготу**, потом **широту**. Например, «34.1319060207833 59.8731343133444».

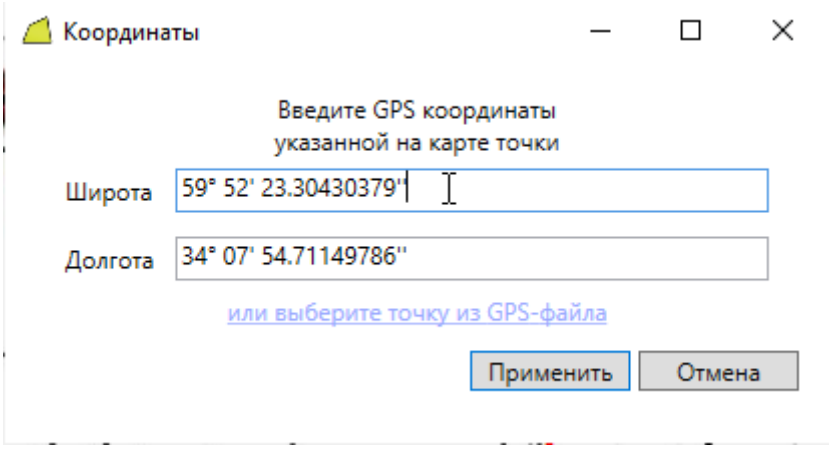
Для удобства сначала можно вставить скопированное значение координат в оба поля:



Удалить в первом поле первое число, а во вором - второе:

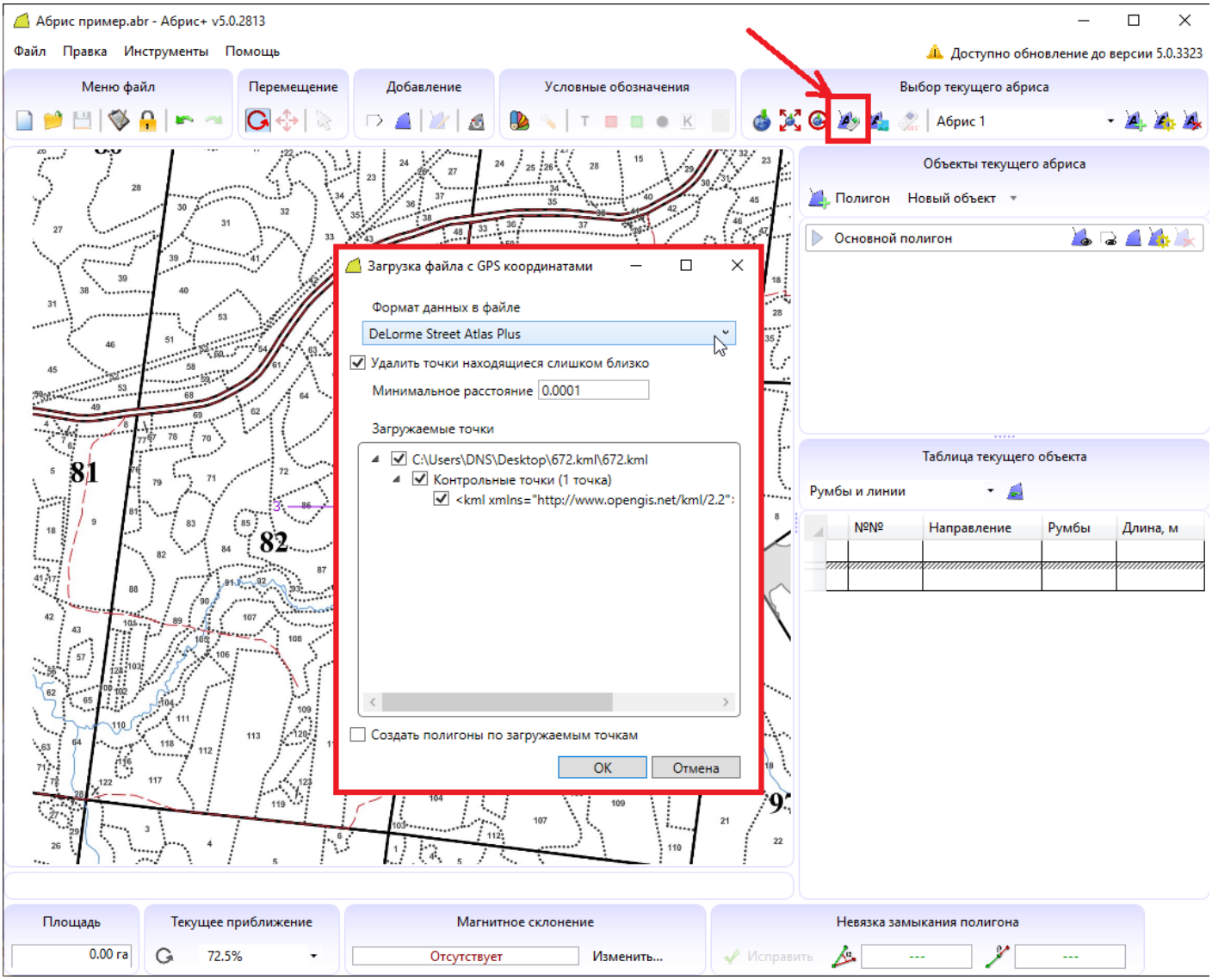


Когда вы перейдёте в другое поле, **Абрис+** сам запишет число в градусах, минутах и секундах:

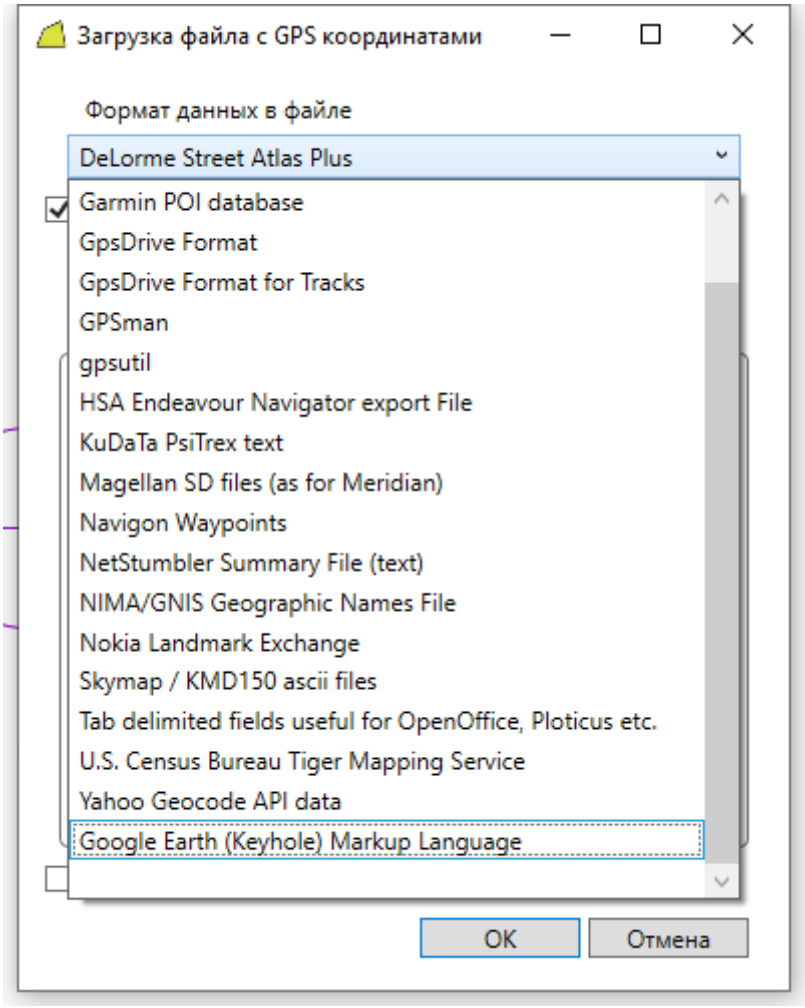


Нажмите **Применить**.

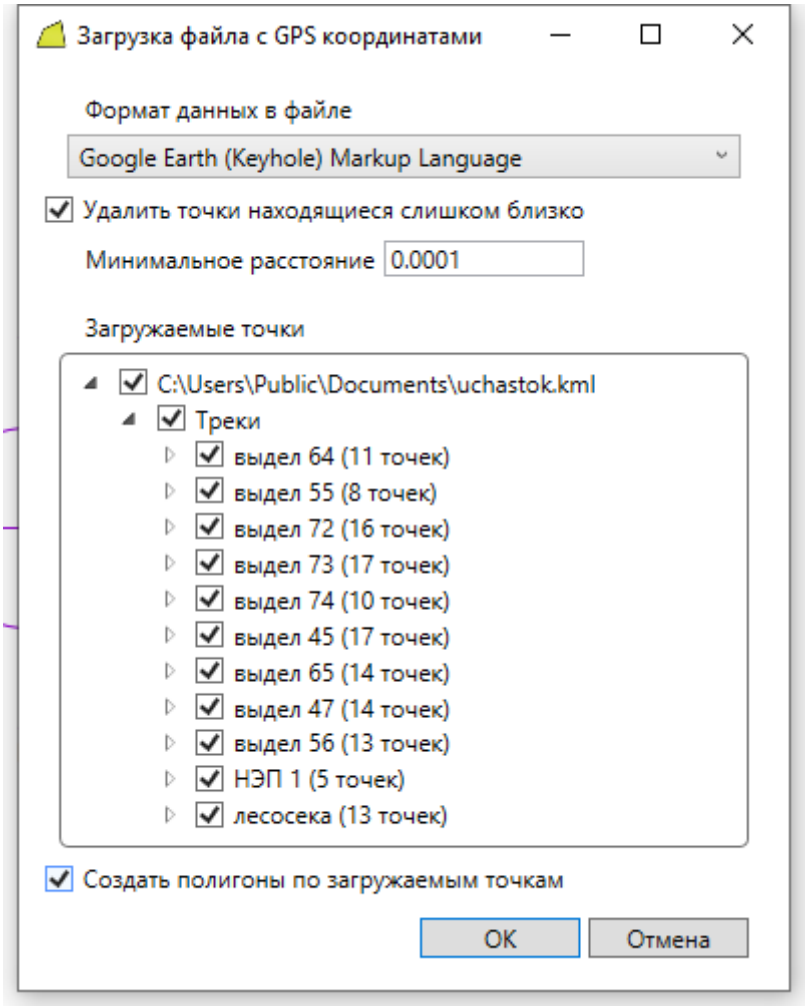
Чтобы подставить **.kml** файл в **Абрис+**, нажмите кнопку **Загрузить GPS трек из файла...** Появляется окно загрузки.



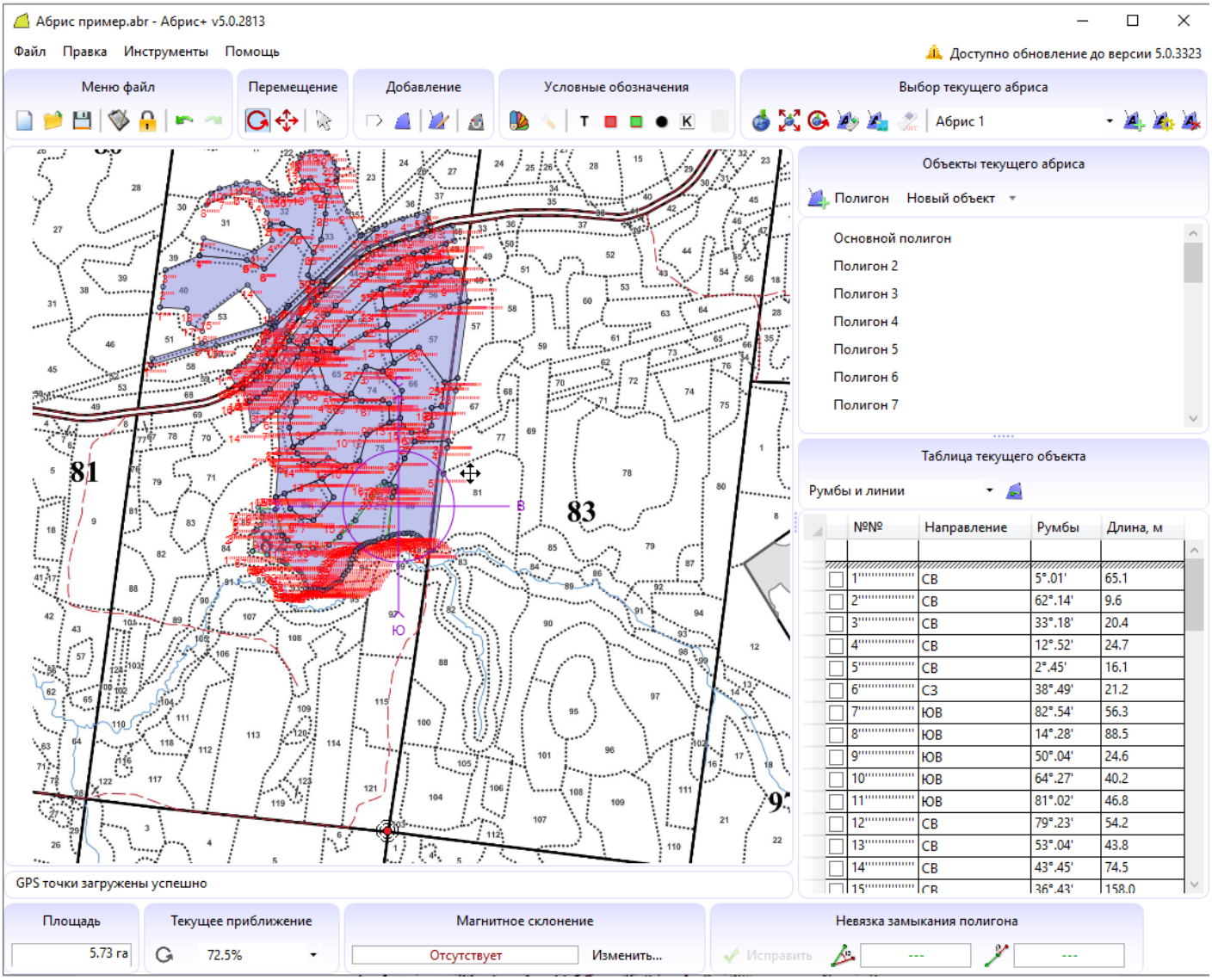
В окне загрузки в поле **Формат данных в файле** выберите самую последнюю строчку — **Google Earth (Keyhole) Markup Language**. Пока выбран другой формат, программа покажет не те точки или сообщит, что файл не удалось загрузить:



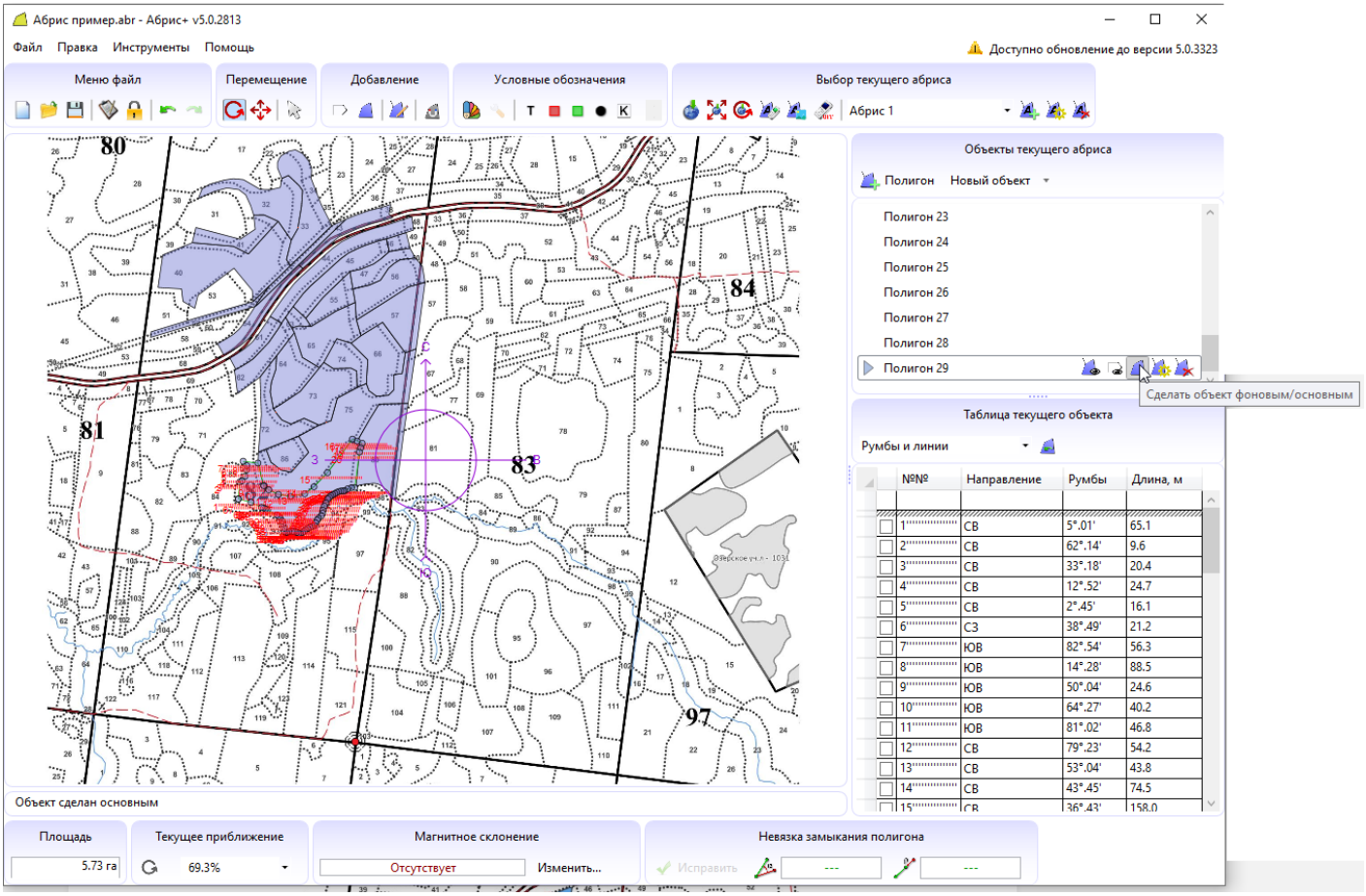
Поставьте галочку **Создать полигоны по загружаемым точкам**: без неё границы на карте не появятся. Нажмите **OK** — все границы добавятся на карту:



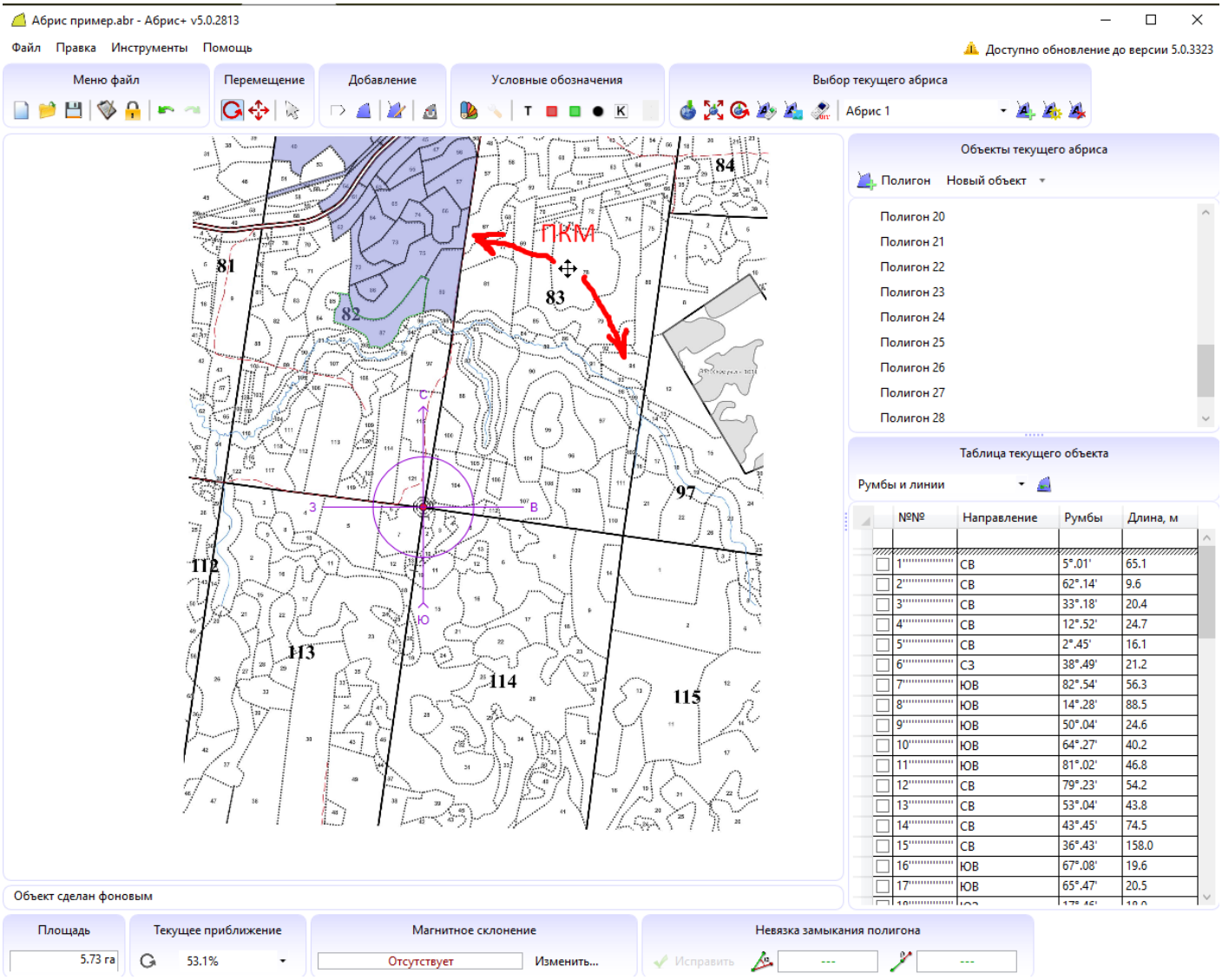
Полигоны добавляются обычно с подписями углов, и на абрисе это выглядит непонятно.



Можно убрать подписи точек полигонов, нажав кнопку возле полигона "**Сделать объект фоновым/основным**". (полигоны в данном случае это выдела)



При добавлении на карту, линии могут съезжать. Чтобы это исправить, наведитесь на точку привязки и зажмите правую кнопку мыши, после чего вращайте карту вправо и влево, пока линии не совпадут:



Теперь можно проектировать делянку (создавать чертеж для выноса в натуру).

Так же процедуру добавления выделов можно проводить уже на готовом абрисе лесосеки.

Revision #7
Created 2026-06-22 13:38:22 UTC by Николай Черных
Updated 2026-11-03 15:07:44 UTC by Турков Алексей